

Initiation à l'informatique Notes de cours

Les PRÉ-REQUIS

Cette note de cours s'adresse aux débutants en informatique. Il s'agit d'acquérir un certain nombre de notions de base de **vocabulaire informatique**. Le cours qui accompagne cette note n'est pas un cours de pratique informatique mais un enseignement. Les ateliers de formation débutants qui suivront s'appuieront sur ces connaissances auxquelles on reviendra très souvent. Il s'agit d'une base de connaissances théoriques à acquérir.

<u>De W8 à W7</u>...

Au démarrage de W8, l'heure et la date s'affichent dans un écran dit *"de verouillage"*. Il suffit de cliquer. Vous devez probablement, juste sous votre **login**, **entrer** votre mot de passe et le **valider** en cliquant (gauche) sur la flèche. Vous ouvrez une page dite *"d'accueil"*.

"*entrer*" \rightarrow c'est écrire à l'aide de son clavier.

"*valider*" → d'une manière générale, c'est cliquer sur un mot comme "OK", "Valider"; c'est aussi taper la touche "Entrée" de son clavier.

"login" → c'est un nom que l'on a choisi (qui peut comporter des chiffres). On peut choisir son nom ou un pseudo...

Le <u>coins droits</u> de votre écran sont **réactifs**, c'est la nouveauté de W8.

"*réactif*" → le simple fait de <u>positionner la souris</u> sur la zone provoque une réaction : surlignement, apparition d'un nouveau **menu**, apparition d'une main (il s'agit alors d'un lien Internet)...

Quand apparaît un menu, on dit qu'il s'agit d'un menu contextuel car il est en lien avec le mot ou l'icône qui a réagi.

"menu contextuel" → liste de commandes représentées par des mots ou des **icônes** ; ces commandes sont réactives.

"*icône*" → c'est un petit dessin symbolique et, en général, réactif.

Chaque commande doit être cliquée. Si la commande est suivie d'un petit triangle, elle ouvre un second menu contextuel...

"*cliquer*" \rightarrow c'est faire un <u>clic gauche</u> avec la souris.

Vous remarquerez que pour éteindre votre ordinateur, vous trouverez l'icône d'arrêt (qu'il faudra cliquer) dans "les paramètres" de cette zone sensible du côté droit de votre écran.

Nous vous apprendrons à créer un icône d'arrêt de l'ordinateur que vous pourrez installer de manière plus accessible. Il est fortement déconseillé d'éteindre votre ordinateur d'une autre manière (en coupant l'alimentation par exemple).

Il est temps maintenant de cliquer sur le pavé "BUREAU", et vous vous retrouverez quasiment sur...W7 ! A ceci prêt que l'icône du menu démarrer a peut-être disparu... Si c'est le cas, nous vous expliquerons comment restaurer cet icône, ma foi fort pratique...surtout quand on s'y est habitué !

Le Bureau de votre système d'exploitation

"système d'exploitation" → c'est le système informatique de base qui vous permet de dialoguer avec votre ordinateur via un interface graphique et de faire fonctionner les **logiciels** dont vous avez besoin. Il existe 3 types de systèmes d'exploitation : le système WINDOWS (plus des 3/4 des utilisateurs), le système MAC (1/5 des utilisateurs environ), deux systèmes commerciaux et le système libre LINUX (2% des utilisateurs environ).

"*logiciel*" → c'est un outil informatique qu'on installe dans le système et qui permet de réaliser des choses

précises comme écrire, dessiner, visionner des images, les retoucher, téléphoner à l'autre bout du monde, écrire de la musique, transformer du son, lire son courrier et répondre à ses Email et, bien sûr, <u>naviguer</u> sur Internet... On parle aussi de "programme". Nous voici sur le Bureau du système Windows.

Le décors de fond s'appelle le papier peint.

Chaque icône est relié à un programme ou à un fichier. L'icône est réactive : une légende apparaît.

"*fichier*" → c'est un document (page écrite, page Internet, image, feuille de calcul, morceau de musique etc.)

Trois actions sont possibles sur les icônes :

- <u>clic</u> (rappelez-vous, quand on dit « clic » c'est un clic gauche) : rien ne se passe (un seul clic ne suffit pas).
- <u>double-clic</u> : ouvre le programme, le fichier (pour refermer, il faudra *cliquer sur une petite croix*, souvent rouge).
- <u>clic droit</u> : ouvre un menu contextuel. Au passage de la souris sur une commande, celle-ci se **sélectionne**. Un seul clic suffit cette fois pour activer la commande.

"sélectionner" \rightarrow c'est surligner une icône, un mot, une phrase en vue d'appliquer une action sur cette sélection. Pour sélectionner des images, mots, phrases ou paragraphes, il suffit de positionner la souris au début, de <u>cliquer et</u> laisser cliqué tout en déplaçant la souris.

La barre Windows

• <u>Généralités</u>

Les icônes sont tous <u>réactifs</u> : une légende apparaît à chaque fois. Pas besoin de double-clic, <u>un clic simple suffit</u> à ouvrir le programme ou le fichier (on parle de *lancement rapide*). Le <u>clic droit</u> ouvre, comme à l'ordinaire, un menu contextuel.

• Les 4 secteurs de la barre de Windows

- La zone à droite s'appelle la <u>zone de notification</u> : y sont notés les programmes qui démarrent automatiquement quand on allume son ordinateur, comme l'anti-virus par exemple. Elle indique aussi l'installation de *périphériques* comme une clé USB, une imprimante... Elle indique enfin l'heure et la date.
- La zone longue et centrale s'appelle la zone de lancement rapide. Il s'agit, en fait, de 2 zones : l'une contient des icônes par défaut, rassemblant, en général, des programmes très courants comme le navigateur, le traitement de texte, l'explorateur, tel ou tel programme utilisé couramment. L'autre zone contient les icônes des programmes que l'on a ouverts. Chaque fois que je réalise une tâche, j'ouvre un fichier dans un programme et une icône apparaît dans cette zone. Ainsi, en un clic, je peux à tout moment passer d'un programme à l'autre, d'une fenêtre à une autre, sans en fermer aucune. On dit que le système est multi-tâches.
- Le <u>menu démarrer</u>. Le clic droit permet d'accéder à l'**explorateur**. Le clic gauche, permet d'accéder à tous les programmes installés sur l'ordinateur, à tout ce qui permet de configurer l'ordinateur et au bouton d'arrêt de l'ordinateur.
- "*navigateur*" → c'est un programme qui permet de <u>naviguer sur Internet</u>, comme Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox pour les plus courants.
- "*explorateur*" → c'est <u>la table des matières de mon ordinateur</u>, c'est-à-dire un tableau qui répertorie tout le contenu de l'ordinateur. C'est un élément du système qu'il faut connaître car c'est là que je vais pouvoir organiser mes documents (fichiers), les classer pour pouvoir les retrouver sans trop de difficulté dans le futur.



- les indications contenues dans ce tutorial sont susceptibles d'évoluer -